



AYOLLAR ESKIZLARINI YARATISH VA ESKIZLAR YARATISHDA KIYIM ELEMENTLARI SHABLONINI QO'LLASH

Berdiyeva Ra'no Abduqodirovna

Asistent, Farg'ona politexnika institute, Farg'ona, O'zbekiston

Muxtorova Mahliyoxon Mirzohidjonovna

108-23 guruh talabasi, Farg'ona politexnika institute, Farg'ona, O'zbekiston

Zokirova Mohlaroyim Lochinbekovna

108-23 guruh talabasi, Farg'ona politexnika institute, Farg'ona, O'zbekiston

Annotatsiya: *Ayollar eskizlarini yaratish - bu modaning rivojlanishi va kiyim modasini o'z ichiga olgan bir soha. Ayollar uchun kiyim elementlarini shablonlar orqali eskizlash, dizayn jarayonini oson va samarali qiladi. Bu maqolada, kiyim elementlarini shablonlar yordamida ayollar eskizlariga intizom bilan ahamiyat berishning muhimligi va bu jarayonni qanday amalga oshirish mumkinligi haqida maqolada ko'rib chiqamiz.*

Kalit so'zlar: *Ayollar, dizayn, kiyim elementlari, shablonlar, qobiliyat, takomillashtirish, zamonaviy, eskiz, ko'ylak.*

Kirish: Bu maqolada, kiyim dizayni elementlarini yaratish jarayonlari va usullari to'g'risida qisqacha ma'lumot berilgan. Maqolada, yubka va sharf, ko'ylak va bluza, koyimlar va shlyapa shablonlari, ularni yaratish jarayonida e'tibor qaratiladigan muhim nuqtalar, ko'rsatilgan. Shuningdek, eskizlash jarayoni va matn va logotiplarni kiyimga qo'shish maslahatlari keltirilgan.

Kiyim elementlarining shablonlari:

Yubka va sharf: Yubka shablonlari, qismlangan, dengiz barmoqlariga va boshqa detallarga ega bo'lishi mumkin.

Sharf shablonlari esa shuningdek, oddiy yoki ornamental shablonlar bo'lishi mumkin.

Yubka shablonlari:

Qismlangan yubkalar: Ular odatda bir nechta qismga bo'linadi, masalan, yuqori qism (qurol), ortiqcha bo'lib yubka, pastki qism. Bu shablonni yaratishda har bir qismaning o'lcham va konfiguratsiyasini (darajasi, uzunligi) aniqlang.

Dengiz barmoqlariga ega yubkalar: Bu tur yubkalar suyag'ini yashiradigan yoki uni o'lchovchi keng belgalardan iborat bo'lishi mumkin. Yubka barmoqlarni ko'proq yashiruvchi, ishonchli va ilg'or ko'rinishda yaratilishi lozim.

Detailarga ega yubkalar: Misol uchun, zanjir, koyaklar, tasma, to'g'lar, kundaliklar va boshqalar. Bu detallar yubkaga unikal ko'rinish berishda yordam beradi. Shablon yaratish jarayonida ularni integratsiyalashni ko'rishni unutmang.

Sharf Shablonlari:

Oddiy sharflar: Shuningdek, keng va qisqa sharflar, butun qanday kiyimga mos keladigan boshqa modellar.



Ornamental sharflar: Ular ornamental (nakkosh, gullar, geometrik yoki abstrakt desenlar) ko'rinishda bo'lishi mumkin. Bu tur sharflar ko'plab turli ranglarda bo'lishi mumkin.

Qo'shimcha elementlar: Sharfning ikki uchi yoki uchburchak ko'rinishida yaratilgan bo'lishi mumkin. Bu, sharfning tarzini va uslubini o'zgartirishi mumkin.

Shablonlarni yaratishda kompyuter dasturlari (Illustrator, Photoshop) yoki qalam va qog'ozni foydalanish oson bo'lishi mumkin. Har bir turdagi shablonni yaratishda sabrli va tajribali bo'lish juda muhimdir. Yangi usullarni o'rganish, texnika va dizaynni takomillashtirishda yordam beradi.

Yuqorida, yubka va sharf shablonlarini yaratishni tushuntirish uchun to'liq ma'lumot berishda ham yordam bor. Bu, sizning yaratuvchilik qobiliyatlaringizni va texnikalarini rivojlantirishga yordam beradi. Umid qilamanki, bu tavsiyalar siz uchun foydali bo'ladi!

Ko'ylak va bluza: Ko'ylak shablonlari, soch qismi, kamar va astar detallari bilan ajratiladi.

Bluz shablonlari esa yengil va qalin yoki bezadan yasalgan bo'lishi mumkin.

Ko'ylak va bluza shablonlarini yaratishda quyidagi maslahatlar sizga yordam berishi mumkin:

Ko'ylak shablonlari:

Soch qismi: Ko'ylakning soch qismi oddiy va mustahkam bo'lishi kerak. Sochning ko'rinishi (to'g'ri, ko'paytma, kengligi) sizning dizaynizga qarashlar bo'yicha qat'iy qaror bo'lishi mumkin.

Kamar va astor detallari: Bu detallar ko'ylakning ko'rinishini o'zgartirishi mumkin. Kamarli, kamar ostida paneller yoki astarli ko'ylaklar ko'p o'rinli va stilistik ko'rsatishlarga ega bo'lishi mumkin.

Bluz shablonlari:

Yengil bluzlar: Ular odatda yengil va hajmi kam bo'lgan modellarga ega. Kamar ostida kiyim qilib turuvchilarni iste'mol qiladi va yengil ko'rinishni yaratishda yordam beradi.

Qalin Bluzlar: Bu tur bluzlar qalin va ko'proq hajmda yasaladi. Ular kundalik kiyimning qismlariga mos keladi va sezonal qilib ishlatiladi.

Bezadan Yasalgan Bluzlar: Bezadan yasalgan bluzlar tekstura va o'lchamlar bo'yicha o'zgarishi mumkin. Yani, miqyasli, qalin, qalin yoki yengil ko'rinishda bo'lishi mumkin.

Shablonlarni yaratish jarayonida, sizning dizayn ko'rsatishlaringizni qanday ifodalashni o'rganish juda muhimdir. Yangi usullarni o'rganish, kompyuter dasturlaridan foydalanish va professional usullarni izlash sizning dizayn qobiliyatlaringizni takomillashtirishi mumkin.

Maqolada, ko'ylak va bluza shablonlarini yaratish va ularning detallarini tushuntirish uchun yordamli bo'lgan maslahatlar berilgan. Umid qilamanki, bu tavsiyalar siz uchun foydali bo'ladi va yaratuvchilikka yo'ldosh bo'ladi!



Koyimlar va shlyapa: Koyim shablonlari, kamalak, qalinlik va uzunlik boyicha variantlarga ega bo'lishi mumkin.

Shlyapa shablonlari esa turli xil formatsiyalarda yaratilishi mumkin.

Koyim shablonlari:

Kamalak: Kamalakning shakli va o'lchamlari koyimning bosh ko'rinishini aniqlashda muhimdir. Yuqori, keskin kamalaklar ko'ylakning shaklini o'zgartirishga yordam beradi, va yumshoq, o'rtacha kamalaklar esa koyimni yo'qotishiga yordam beradi.

Qalinlik: Koyimning qalinligi (miqyos), kuyovchi va turt ko'yima qoplamalarni aniqlashda muhimdir. Kuyovchi qoplamalar yo'qotish va ko'yima qoplamalar qo'llash qobiliyatlari, kuyovning tarzini va ko'ylakning to'g'ri o'rnatilganligini o'zgartirish uchun muhimdir.

Uzunlik: Koyimning uzunligi kiyimga zarur ko'rinishni bermoqda. Oddiy, qisqa, o'rtacha yoki uzun ko'ylaklar yaratishda iste'mol qilinadigan variantlardir.

Shlyapa shablonlari:

Turli xil formatsiyalar: Shlyapa shablonlarini yaratishda turli xil formatsiyalar (qalin, qalin, aqcha, bor o'g'it, qalin o'g'it, o'g'it bilan, v.v.) ko'rsatilishi mumkin. Shlyapa shablonlarini yaratishda sizning tajribangiz va dizayn qobiliyatlaringizga qarab eng mos formatni tanlash juda muhimdir.

Ranglar va materiallar: Shlyapa ranglari va materiallarini o'rganib chiqing. Misol uchun, o'q rangli shlyapalar, yashil yoki oq rangli natural materialdan yasaladigan shlyapalar, dermadan yasalgan shlyapalar kabi.

O'rnatish va dekoratsiya: Shlyapa ustidan o'rnatish va dekoratsiya o'zgaruvchilari, masalan, pishqir, bant, tasma, terma, metall detallar kabi, unikal ko'rinish va tarzni yaratishda muhimdir.

Shablonlarni yaratishda kompyuter dasturlari (Illustrator, Photoshop) yoki qalam va qog'ozni foydalanish oson bo'lishi mumkin. Har bir turdagi shablonni yaratishda sabrli va tajribali bo'lish juda muhimdir. Yangi usullarni o'rganish, texnika va dizaynni takomillashtirishda yordam beradi.

Eskizlash jarayoni:

Ma'lumot toplash:

Kiyim modasining so'nggi tendensiyalarini o'rganish va ma'lumotlarni yig'ish jarayonini boshlang.

Shablonlarni tanlash: Zarur bo'lgan kiyim elementlarini tanlash va ularga oid shablonlarni yaratish yoki olib ishlash.

Eskiz qilish: Shablonlardan foydalanib, kiyim eskizlarini yaratish jarayonini boshlang. Bu jarayonda, detallar, ranglar, va kiyimning umumiy ko'rinishi haqida o'ylash va eskizlarni jamlash maqsadga muvofiqdir.

O'zgartirishlar va to'liqlash:

Eskizlarni tekshirish va o'zgartirishlar qilish jarayonida, shablonlardagi o'zgartirishlarni amalga oshirish va kiyimning to'liq ko'rinishini hosil qilish.



Ma'lumot toplash: Kiyim modasining so'nggi tendensiyalarini o'rganish uchun modani kuzatib borish, so'nggi modagacha matbuot, onlayn resurslar, modaga oid saytlar va ijtimoiy mediada ma'lumotlar olishingiz mumkin. Moda dizaynerlarining yangiliklarini, katta tijorat markalarining yangi kolleksiyalarini va modaga oid tartibotlarni kuzatib boring.

Shablonlarni tanlash: Zarur bo'lgan kiyim elementlarini (yubka, bluza, shlyapa, koyimlar va boshqalar) tanlab oling va ularga oid shablonlarni yaratish yoki olib ishlang. Shablonlarni tanlashda uning o'lchamini, shaklini va formatini o'rganing, shuningdek, materiallar va dekoratsiyalarni tanlashda ahamiyat berin.

Eskiz qilish: Shablonlardan foydalanib, kiyim eskizlarini yaratish jarayonini boshlang. Eskizlarni yaratishda diqqat qaratish kerak bo'lgan muhim nuqtalar:

Detallar: Kollar, qo'llar, yubka kamarlari, koyimlar va boshqa detallar kiyim eskizlarining muhim qismlari. Ular to'liq va aniqlangan bo'lishi kerak.

Ranglar: Modadagi so'nggi ranglar va modellar haqida ma'lumotlar olish va ularni eskizlarga qo'shish. Ranglar kiyimga shakl va ko'rinish bermoqda.

Umumiy ko'rinish: Kiyim eskizlarini jamlashda o'ylangan kiyimning umumiy ko'rinishi va tarzi juda muhimdir. Uning ko'rinishi va ko'rinishi tajribangiz va modadagi tendensiyalarga muvofiq bo'lishi kerak.

O'zgartirishlar va to'liqlash: Eskizlarni tekshirib, o'zgartirishlar qilish va to'liqlash jarayonida, shablonlardagi o'zgartirishlarni amalga oshirish va kiyimning to'liq ko'rinishini hosil qilish. Eskizlarni to'liqlash jarayonida modadagi eng so'nggi tendensiyalarni hisobga oling va kiyimga to'liq mos keladigan o'zgarishlar qilishga intilish.

Bu jarayon sizni kiyim eskizini muvaffaqiyatli va yaxshi ko'rinishda yaratishda yordam beradi. Sabrli bo'ling va o'rganishga tayyorgar bo'ling, chunki dizayn va moda sohasidagi yangiliklar doimiy ravishda o'zgarib turadi.

Natija.

Kiyim elementlarini shablonlar orqali eskizlash, dizayn jarayonini simplifikatsiya qiladi va natijada samarali va ajoyib eskizlar hosil qilishga imkon beradi. Bu usul, modaning so'nggi tendensiyalariga muvofiq kiyimlar yaratishda yaxshi variant bo'ladi va dizaynerlarga kreativliklarini rivojlantirishda yordam beradi.

Bu maqola, kiyim elementlarini shablonlar orqali eskizlash jarayonini oson va yetuk bir usulda amalga oshirishga qaratilgan. Ushbu usul orqali, dizaynerlar kreativliklarini rivojlantirish va modaning so'nggi tendensiyalariga muvofiq yangi va original eskizlar yaratish imkoniyatiga ega bo'ladi.

Matn va logotiplar: Agar kiyimda matn yoki logotiplar bo'lsa, ularni eskizga qo'shish juda muhimdir. Bu, kiyimga professional va markani o'zlashtiradigan ko'rinish beradi.

Brendingni o'zlashtirish: Matn va logotiplar, brandingning asosiy qismidir. Ular, kompaniya yoki branding nomini, lozimni, sloganini yoki ma'noli so'zlarini ifodalaydi. Bu elementlar, kompaniyaning identifikatorlari bo'lib, kiyimga o'zlashtirilgan ko'rinish beradi.



Profesional ko'rinish: Matn va logotiplar, kiyimning ko'rishini va professional ko'rinishini oshirishga yordam beradi. Yaxshi dizaynlangan va o'ziga xos matn va logotiplar, kiyimga tajribali va aniq ko'rinish beradi.

Funksiyalik: Matn va logotiplar, kiyimga funktsiyalik qo'shishda ham muhim rol o'ynaydi. Masalan, kiyimga ma'lum bir xizmat yoki brendning qobiliyatini ta'kidlash uchun matn va logotiplar foydalaniladi.

Ma'qullik va balans: Matn va logotiplarni eskizga qo'shishda, ularning o'zgarishsiz va balansli bo'lishi muhimdir. Ular, kiyimning boshqa dizayn elementlari bilan mos ravishda joylashtirilishi lozim.

Ma'noli kontekst: Matn va logotiplar, kiyimga ma'noli kontekstda joylashtirilishi lozim. Bu, matn yoki logotiplarning ko'rsatilishi maqsadini va kiyimga yordam berishini ta'minlaydi.

Texnologiyalar va materiallar:

Matn va logotiplarni kiyimga qanday qilib joylashtirish kerakligi, kiyimga qo'llanilgan materiallar va texnologiyalardan ham bog'liq. Masalan, terilgan materialda logotipni yoki matnni joylashtirish uchun xususiy usullar va dasturlar kerak bo'ladi.

Bu qatorlar, matn va logotiplarni kiyimga qo'shishda muhim bo'lgan muhim faktorlardir. Kiyim dizaynida, bu elementlarni o'ziga xos ravishda ishlash, kiyimga professional va markani o'zlashtiradigan ko'rinish beradi.

Xulosa:

Kiyim elementlarini shablonlar orqali eskizlash va dizayn jarayonini simplifikatsiya qilish juda samarali bo'lishi mumkin. Bu usul, dizaynerlarga kreativliklarini rivojlantirishda yordam beradi va modaning so'nggi tendensiyalariga muvofiq kiyimlar yaratishga imkon beradi. Shuningdek, matn va logotiplarni kiyimga qo'shishda ham muhim rol o'ynaydi, chunki bu elementlar kiyimning professional va markani o'zlashtiradigan ko'rinishini oshirishga yordam beradi. Bu maqola sizga kiyim dizaynida yaratish jarayonini tushuntirib berish va kreativlikni rivojlantirish uchun yordam beradi. Umid qilamanki, bu ma'lumotlar siz uchun foydali bo'ladi va kiyim dizaynida yaxshi natijalarga erishishingizga yordam beradi.

FOYDALANILGAN ADABIYOTLAR:

1. <https://e-library.namdu.uz/30%20%D0%A2%D0%B5%D1%85%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%B0%20%D1%84%D0%B0%D0%BD%D0%BB%D0%B0%D1%80/Loyihalas h.%20Komilov%20X.X,%20Vohidova%20U.A.pdf>
2. https://tb.urdu.uz/kafedra/attach/fandocs/29256_kostyum%20kreativ%20gr afikasi%20ishchi%20dasturi.pdf
3. <https://nauchniyimpuls.ru/index.php/ni/article/view/12997>